Runen & Knochen Spielfigurenblatt

Name, Volk, Gesinnung

Erfahrung (gesamt & übrig)

Kraft | Magie | Schatten | Handwerk | Natur | Geist

Fähigkeiten | Rang

Leben | Ausdauer | Initiative

Rüstung

Weg

Wildheit | Finsternis | Karma

Talent | Wahrnehmung

Gold

Kupfer

Silber

Ausrüstung