

RuK Spielfigurenblatt

Name: _____ Volk: _____ Gesinnung: _____

Gesamte Erfahrungspunkte: _____ Davon noch nicht ausgegeben: _____

Kurzbeschreibung: _____



Kraft



Magie



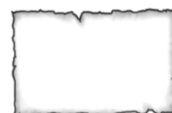
Schatten



Natur



Handwerk



Geist

FÄHIGKEIT

RANG



Alchemie (Handwerk)*

Athletik (Kraft)

Ätherkunde (Magie)*

Bardenkunst (Geist)*

Bauarbeiter (Handwerk)*

Beschwörung (Magie)*

Bogner (Handwerk)*

Blocken (Kraft)

Diebeskunst (Schatten)*

Entdecken (Natur)

Fahrzeuge (Handwerk)*

Fallensteller (Natur)*

Farmer (Handwerk)*

Fernkampfaffen (Schatten)*

Gassenwissen (Schatten)

Geschichte (Geist)

Gestaltung (Handwerk)

Heilkunst (Natur)*

Heimlichkeit (Schatten)

Klettern (Kraft)

Kochen (Handwerk)

Nahkampf (Kraft)

Redekunst (Geist)

Schmieden (Handwerk)*

Schneidern (Handwerk)*

Schrift (Geist)*

Schwimmen (Kraft)*

Tüftelei (Handwerk)*

Verzaubern (Magie)*

Wildnisleben (Natur)

Wurf (Kraft)



Initiative



Ausdauer



Leben

RÜSTUNG + SCHILD =

WEG:



Fähigkeiten meines Weges:



Wildheit



Finsternis



Karma



Talent



Wahrnehmung

GOLDSTÜCKE: _____

KUPFERSTÜCKE: _____

ANTIKES SILBER: _____



ANGEBORENE FÄHIGKEIT:

